

**Государственное профессиональное образовательное учреждение  
«Гимназия искусств при Главе Республики Коми» имени Ю.А. Спиридонова**

**Ю.А. Спиридонов нима «Коми Республикаса Юралысь бердын искусство гимназия»  
уджсикасö велöдан канму учреждение**

**ПРИКАЗ**

23.01.2024

№ 58-од

г. Сыктывкар

**Об организации и проведении интеллектуальной игры «Культурный код»**

В соответствии с планом работы отделения общего образования Гимназии на 2023-2024 учебный год, а также в целях культурного просвещения и активного привлечения обучающихся к изучению художественной культуры и искусства, повышения культурного уровня и мотивирования подрастающего поколения к освоению ценностей отечественной культуры

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Провести с 12.03.2024 по 13.03.2024 интеллектуальную игру «Культурный код - 2024» (далее – Конкурс) для государственных образовательных организаций и муниципальных образовательных организаций города Сыктывкара.
2. Утвердить:
  - 2.1. организационный комитет по подготовке и проведению Конкурса в следующем составе: Торлопова В.К., заместитель директора, Нефедова С.М., заведующий отделением, Мартынова А.В., Аверин А.В., заведующие отделами, Фомина Е.А., методист, Чегесова О.О., Воробьев Д.А., учителя;
  - 2.2. план мероприятий по подготовке и проведению Конкурса. (приложение 1);
  - 2.3. положение об интеллектуальной игре «Культурный код» (приложение 2);
  - 2.4. техническое задание (приложение 3);
  - 2.5. смету расходов (приложение 4).
3. Заведующему отделом Мартыновой А.В. обеспечить информационное сопровождение Конкурса.
4. Руководителям отделений Нефедовой С.М., Торлоповой В.К. обеспечить участие обучающихся и педагогов Гимназии в Конкурсе.
5. Контроль исполнения настоящего приказа возложить на Торлопову В.К., заместителя директора.

Директор -

В.М. Ревунець

Утвержден  
приказом Гимназии искусств  
от 23.01.2024 № 58-од  
(приложение 1)

**План мероприятий по подготовке и проведению  
интеллектуальной игры «Культурный код – 2024»**

<b>Содержание</b>	<b>Сроки</b>	<b>Ответственные</b>
Разработка организационного приказа по подготовке интеллектуальной игры «Культурный код»	до 08.02.2024	Торлопова В.К. Фомина Е.А.
Создание и размещение формы электронной регистрации на сайте Гимназии	до 12.02.2024	Мартынова А.В. Фомина Е.А.
Заседания организационного комитета по подготовке интеллектуальной игры «Культурный код» (в рамках совещаний педагогов общеобразовательной школы)	13.02.2024 27.02.2024 05.03.2024	Торлопова В.К. Фомина Е.А.
Разработка и рассылка информационных писем в государственные и муниципальные образовательные организации, профессиональные образовательные организации города Сыктывкара, всем потенциальным участникам Конкурса	до 12.02.2024	Фомина Е.А.
Проведение обучающего семинара для игротехников и разработчиков заданий Конкурса	16.02.2024	Фомина Е.А.
Определение состава Жюри конкурса, рассылка писем - приглашений руководителям организаций о привлечении сотрудников в работе жюри	16.02.2024	Аверин А.В. Фомина Е.А. руководители отделений
Разработка заданий для каждого этапа Конкурса, маршрутных листов, распределение аудиторий и ответственных игротехников.	до 28.02.2024	Торлопова В.К. Фомина Е.А.,
Сбор заявок от команд - участниц конкурса	до 02.03.2024	Фомина Е.А.
Сбор, оформление и печать материалов для проведения Конкурса. Оформление конкурсных таблиц для сбора результатов.	до 29.02.2024	Фомина Е.А.
Разработка макета наградных материалов Конкурса, печать шаблонов Дипломов и сертификатов.	до 29.02.2024	Фомина Е.А. Мартынова А.В.
Организационное собрание для игротехников и членов жюри Конкурса, волонтеров	04.03.2024	Фомина Е.А. Аверин А.В.
Подготовка сценариев открытия и закрытия Конкурса. Определение творческих номеров для проведения церемоний	до 29.02.2024	Воробьев Д.А. Фомина Е.А.
Изготовление сертификатов участникам и дипломов победителям и призерам Конкурса, благодарственных писем Жюри и руководителям команд	до 05.03.2024	Фомина Е.А. Мартынова А.В.
Организация и проведение регистрации участников Конкурса	12.03.2024	Фомина Е.А.
Проведение церемонии открытия Конкурса	12.03.2024	Фомина Е.А.
Проведение Игры "Культурная сотка". Сбор протоколов игры	12.03.2024	Фомина Е.А., игротехники
Проведение Игры "Культурная десятка". Сбор протоколов игры.	12.03.2024	Фомина Е.А., игротехники

Проведение Игры "Культурный калейдоскоп". Сбор протоколов игры.	13.03.2024	Фомина Е.А., игротехники
Проведение Игры "Культурная карусель". Сбор протоколов игры.	13.03.2024	Фомина Е.А., игротехники
Проведение церемонии закрытия Конкурса, награждение	13.03.2024	Фомина Е.А.
Размещение на официальном сайте Гимназии промежуточных результатов Конкурса и итогов конкурса	12.03.2024 14.03.2024 (ежедневно)	Фомина Е.А., Мартынова А.В.
Подготовка приказа об итогах Конкурса	20.03.2024	Торлопова В.К. Фомина Е.А.
Подготовка аналитического отчета об итогах Конкурса	20.03.2024	Фомина Е.А.

## **Положение об интеллектуальной игре «Культурный код»**

### **I. Общие положения**

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации, проведения и подведения итогов интеллектуальной игры «Культурный код - 2024» (далее - Конкурс), *посвящённой проведению в 2024 году Года семьи в Российской Федерации.*
- 1.2. Организатор игры – государственное профессиональное образовательное учреждение «Гимназия искусств при Главе Республики Коми» имени Ю.А. Спиридонова (далее - Гимназия).
- 1.3. Цель игры: *культурное просвещение* и активное привлечение обучающихся к изучению художественной культуры и искусства, *повышение культурного уровня* и мотивирование подрастающего поколения к освоению ценностей отечественной культуры.

### **II. Оргкомитет и жюри Конкурса**

- 2.1. Руководство организацией и проведением Конкурса осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), состав которого утверждается приказом директора Гимназии.
- 2.2. Оргкомитет:
- 2.2.1. осуществляет непосредственное руководство подготовкой и проведением Конкурса;
  - 2.2.2. согласовывает формы и порядок проведения Конкурса по основным интеллектуальным состязаниям;
  - 2.2.3. утверждает состав жюри Конкурса и организует его работу;
  - 2.2.4. проводит состязания Конкурса в соответствии с разработанными заданиями и в установленные сроки;
  - 2.2.5. создает условия, обеспечивающие сохранность жизни и здоровья всех участников Конкурса;
  - 2.2.6. обеспечивает информирование участников Конкурса об итогах оценивания членами жюри каждого состязания;
  - 2.2.7. анализирует и обобщает итоги игры Конкурса;
  - 2.2.8. утверждает результаты Конкурса на основании протоколов жюри.
- 2.3. Для оценки состязаний Оргкомитет создает жюри Конкурса, в состав которого могут входить педагогические работники муниципальных и/или государственных общеобразовательных организаций, представители высших учебных заведений, учреждений науки и культуры Республики Коми.
- 2.4. Функции жюри:
- 2.4.1. разрабатывает содержание и критерии оценивания интеллектуальных состязаний в соответствии с техническим заданием (тексты теоретических и практических и творческих заданий и др.);
  - 2.4.2. проверяет и оценивает работы участников игры Конкурс;
  - 2.4.3. фиксирует результаты оценивания в протоколах жюри;
  - 2.4.4. информирует оргкомитет игры о результатах оценивания интеллектуальных состязаний Конкурса.

### **III. Участники Конкурса**

- 3.1. Участниками Конкурса являются обучающиеся 8, 10 классов общеобразовательных организаций, реализующих программы общего образования, дополнительные общеобразовательные программы, дополнительные предпрофессиональные программы, а также студенты 1-2 курсов (не старше 17 лет) профессиональных образовательных организаций Республики Коми.
- 3.2. Образовательную организацию представляет 1 команда, в составе которой 7

участников. Команду сопровождает 1 руководитель, на которого возлагается ответственность за жизнь и здоровье участников команды в ходе Конкурса.

3.3. Каждый участник команды представляет одно тематическое направление из 7 предложенных в п. 4.2. настоящего Положения.

3.4. Для участия в Конкурсе образовательная организация оформляет электронную заявку на официальном информационном сайте Гимназии в срок до **02 марта 2024 г.** (включительно) <https://forms.yandex.ru/u/65818f64c417f3050fbcc3f4/> и прикрепляет к ней «Согласие на обработку персональных данных» (Приложение 1, 2).

Электронная форма документа:

- «Согласие на обработку персональных данных» для несовершеннолетних участников Конкурса: <https://disk.yandex.ru/i/Fpclppd-5iXnqg>
- «Согласие на обработку персональных данных» для руководителей команд: <https://disk.yandex.ru/i/AFe2Kl1Vr0dlNw>

3.5. Об изменениях в составе команды, изменениях или дополнениях в персональных данных участников Конкурса образовательная организация-участник должна своевременно информировать представителей Оргкомитета Конкурса.

3.6. Организационный взнос за участие в Конкурсе не взимается.

#### **IV. Порядок проведения и структура состязаний Конкурса**

4.1. Проведение Конкурса регламентируется программой и регламентами интеллектуальных состязаний, утверждаемой Оргкомитетом не позднее десяти дней до начала Конкурса.

4.2. Интеллектуальная игра «Культурный код» включает 7 основных тематических направлений: «Изобразительное искусство», «Музыка», «Литература», «Архитектура», «Кинематограф», «Театр», «Народное искусство».

4.3. Церемония открытия Конкурса предполагает выступление команд-участниц с «**Визитной карточкой**» не более 3 минут. Визитная карточка – это краткий рассказ о команде, он может представлять собой творческий номер, включающий любые виды сценического искусства (танец, вокал, театральный жанр, оригинальный жанр, игра на музыкальных инструментах и т.д.), а также мультимедиа, видео и музыкальное сопровождение. Музыкальное сопровождение выступления команд должно быть представлено на USB – носителе. Использование единой формы команды, внешнего вида, соответствующего идее выступлению, приветствуется.

4.4. Интеллектуальная игра «Культурный код» проводится в один этап и включает в себя следующие интеллектуальные состязания «Культурная сотка», «Культурная десятка», «Культурный калейдоскоп», «Культурная карусель»:

4.4.1. **командный тур: состязание «Культурная сотка»** (решение кроссворда) - игра, состоящая в командном разгадывании 100 слов по определению, рисунку, фотографии или изображению. Продолжительность тура – 90 минут. Каждое верно угаданное слово оценивается в 1 балл, максимальное количество баллов за командный тур – 100 баллов. Состязание проводится в отдельных аудиториях в присутствии независимых наблюдателей.

4.4.2. **индивидуальный тур: «Культурная десятка»** – игра, которая заключается в выполнении 10 индивидуальных заданий, сгруппированных по тематическим направлениям, указанным в п. 4.2. настоящего Положения. Участники игры объединяются в группы по тематическим направлениям: по одному представителю от команды в каждую группу. Продолжительность тура – 90 минут. За каждое верно выполненное задание участник получает – 10 баллов. Максимальный балл за тур – 100. Для работы каждой группы отводится отдельная аудитория. Для проведения игры каждой группе назначаются игротехники.

4.4.3. **творческая игра «Культурный калейдоскоп»** - игра-путешествие, которая заключается в командном выполнении творческих экспромт-заданий на 7-ми этапах, соответствующих тематическим направлениям, указанным в п. 4.2. настоящего Положения. Для каждой команды разрабатывается уникальный маршрутный лист. Продолжительность тура – 90 минут (по 10 минут на каждый этап). За каждое выполненное задание команда

может получить до 10 баллов. Максимальный балл за тур – 70 баллов. С критериями оценки каждого экспромт-задания команды будут ознакомлены до начала выполнения задания на каждом из 7-ми этапов отдельно. Для проведения игры на каждом этапе назначаются игротехники.

4.4.4. **общекомандная игра: «Культурная карусель»** - игра, которая проводится для всех команд одновременно. Каждая команда письменно отвечает на вопросы, составленные по тематическим направлениям, указанным в п. 4.2. настоящего Положения. Особенность игры в том, что получить следующее задание команда может только после того, как сдала бланк с ответом на предыдущее задание. Количество заданий, которое должна выполнить команда и время выполнения каждого задания ограничиваются только временем, отведенным на всю игру – 90 минут. Особенность оценки тура: за первое правильно выполненное задание команда получает 2 балла, за каждый последующий верный ответ на задание баллы команды увеличиваются на «2» (4, 6, 8...). Если команда дала неверный ответ на задание она получает 0 баллов и далее вес следующего правильного ответа опять будет равен 2 баллам. Результатом команды в данном туре считается общее количество баллов, набранное командой в этом туре. Для проведения игры назначаются игротехники.

4.5. В структуру игры «Культурный код» могут быть внесены дополнения и изменения, о чем Оргкомитет информирует участников Конкурса.

## **V. Порядок подведения итогов и награждения участников Конкурса**

5.1. Промежуточные итоги игры «Культурный код» подводятся по окончании каждого интеллектуального состязания и доводятся до сведения участников путем размещения информации на официальном сайте Гимназии не позднее вечера текущего дня.

5.2. Победители и призеры игры «Культурный код» определяются по сумме баллов, набранных в каждом виде интеллектуальных состязаний.

5.3. Победителями игры «Культурный код» признаются участники, занимающие в рейтинге участников 1 место.

5.4. Призерами игры «Культурный код» признаются участники, занимающие в рейтинговой таблице 2 и 3 места, следующие за победителем.

5.5. Результаты игры «Культурный код» утверждаются решением Оргкомитета на основании протоколов жюри.

5.6. Победители и призеры игры «Культурный код» награждаются дипломами Гимназии.

5.7. Участникам игры «Культурный код», не вошедшим в число победителей и призеров, вручаются сертификаты участников.

5.8. Итоги игры «Культурный код» объявляются на церемонии закрытия и публикуются на официальном сайте Гимназии.

Для несовершеннолетних участников Конкурса

### СОГЛАСИЕ

участника игры «Культурный код» на обработку персональных данных  
(публикацию персональных данных, в том числе посредством информационно-  
телекоммуникационной сети «Интернет»)

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2024г.

Я, \_\_\_\_\_  
(ФИО полностью)

серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_  
(вид документа, удостоверяющего личность)

\_\_\_\_\_  
(дата выдачи, наименование органа, выдавшего документ)

проживающий (ая) по адресу: \_\_\_\_\_  
на основании

\_\_\_\_\_  
(реквизиты доверенности или иного подтверждающего документа - для законных представителей)  
являясь родителем (законным представителем)

проживающего по адресу \_\_\_\_\_ (ФИО ребенка (подопечного) полностью)

\_\_\_\_\_  
паспорт (свидетельство о рождении) серия \_\_\_\_\_ номер \_\_\_\_\_  
выдан \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
(дата выдачи, наименование органа, выдавшего документ)

в соответствии с пунктом 4 статьи 9 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие государственному профессиональному образовательному учреждению «Гимназия искусств при Главе Республики Коми» имени Ю.А. Спиридонова, расположенному по адресу: Республика Коми, г. Сыктывкар, ул. Печорская, д. 28, на автоматизированную, а также без использования средств автоматизации обработку моих персональных данных, а именно:

1. Совершение действий, предусмотренных пунктом 3 статьи 3 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» в отношении следующих персональных данных: фамилия, имя, отчество; дата рождения; класс и место обучения; номер телефона, электронный адрес.

2. Размещение в общедоступных источниках, в том числе в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» следующих персональных данных: фамилия, имя, отчество; класс и место обучения; результаты участия в Конкурсе.

Обработка и передача третьим лицам персональных данных осуществляется в целях: организации и проведения Конкурса; обеспечения моего участия в Конкурсе; формирования статистических и аналитических отчетов по результатам Конкурса, подготовки информационных материалов; создания базы данных участников Конкурса, размещения информации об участниках Конкурса в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»; обеспечения соблюдения законов и иных нормативных правовых актов Российской Федерации.

Настоящее согласие вступает в силу со дня его подписания и действует в течение неопределенного срока. Согласие может быть отозвано мною в любое время на основании моего письменного заявления.

\_\_\_\_\_  
(дата)

\_\_\_\_\_  
(подпись)

\_\_\_\_\_  
(расшифровка подписи)

Для руководителей команд Конкурса

**СОГЛАСИЕ**  
**участника игры «Культурный код» на обработку персональных данных**

(публикацию персональных данных, в том числе посредством информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»)

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2024г.

Я, \_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество полностью)

серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_  
(вид документа, удостоверяющего личность)

выдан \_\_\_\_\_  
(кем и когда)

проживающий (-ая) по адресу \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ ,  
в соответствии с пунктом 4 статьи 9 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие государственному профессиональному образовательному учреждению «Гимназия искусств при Главе Республики Коми» имени Ю.А. Спиридонова, расположенному по адресу: Республика Коми, г. Сыктывкар, ул. Печорская, д. 28, на автоматизированную, а также без использования средств автоматизации обработку моих персональных данных, а именно:

1. Совершение действий, предусмотренных пунктом 3 статьи 3 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» в отношении следующих персональных данных: фамилия, имя, отчество; должность и место работы/учебы; номер телефона, электронный адрес; любая иная информация, относящаяся к моей профессиональной/учебной деятельности.

2. Размещение в общедоступных источниках, в том числе в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» следующих персональных данных: фамилия, имя, отчество; должность и место работы/учебы, результаты участия в Конкурсе.

Обработка и передача третьим лицам персональных данных осуществляется в целях: организации и проведения Конкурса; обеспечения моего участия в Конкурсе; формирования статистических и аналитических отчётов по результатам Конкурса, подготовки информационных материалов; создания базы данных участников Конкурса, размещения информации об участниках Конкурса в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»; обеспечения соблюдения законов и иных нормативных правовых актов Российской Федерации.

Настоящее согласие вступает в силу со дня его подписания и действует в течение неопределенного срока. Согласие может быть отозвано мною в любое время на основании моего письменного заявления.

\_\_\_\_\_  
(дата)

\_\_\_\_\_  
(подпись)

\_\_\_\_\_  
(расшифровка подписи)

Утвержден  
приказом Гимназии искусств  
от 23.01.2024 № 58-од  
(приложение 3)

### Техническое задание

1. **Наименование работы:** подготовка макетов и распечатка наградных материалов с использованием символики гимназии.
2. **Заказчик:** администрация Гимназии искусств при Главе Республики Коми.
3. **Сроки выполнения работы:** до 05 марта 2024 года.
4. **Содержание работы.**
  - 4.1. Дизайн и подготовка макетов следующих наградных материалов с использованием символики гимназии:
    - сертификатов участника конкурса;
    - диплом лауреата конкурса;
    - диплом победителя конкурса (1-2-3 места);
    - благодарность члену жюри конкурса.
  - 4.2. Печать – цветная, односторонняя, формат – А4, расположение изображения вертикальное. Количество экземпляров уточняется представителем оргкомитета конкурса.
4. **Организация взаимодействия с заказчиком при выполнении работ:** непосредственное взаимодействие с исполнителем осуществляют члены оргкомитета конкурса, в состав которого входят представители заказчика.

Утверждаю:  
Директор Гимназии искусств  
В.М. Ревунець  
(приказ от 23.01.2024 № 58-од  
приложение 4)

**Смета расходов на проведение интеллектуальной игры «Культурный код - 2024»**

№ п/п	Назначение расходов	Сумма (руб.)
1	<b>Приобретение канцтоваров и расходных материалов:</b>	<b>5000</b>
1.1	Картридж цветной (для печати наградных материалов)	4000
1.2.	Фотобумага А4 170г/м2 (для печати наградных материалов)	1000
2	<b>Бутилированная питьевая вода</b>	<b>1500</b>
<b>Итого:</b>		<b>6500</b>

Главный бухгалтер

Н.Р. Занина